

Physique Générale : Mécanique 03.02:

Etude du mouvement dans un référentiel en translation uniforme: transformation de Galilée Sections SC, GC & SIE

Dr. J.-P. Hogge, Swiss Plasma Center École polytechnique fédérale de Lausanne

[■] Faculté

des sciences
de base

Swiss Plasma Center



Aujourd'hui



Transformation de Galilée

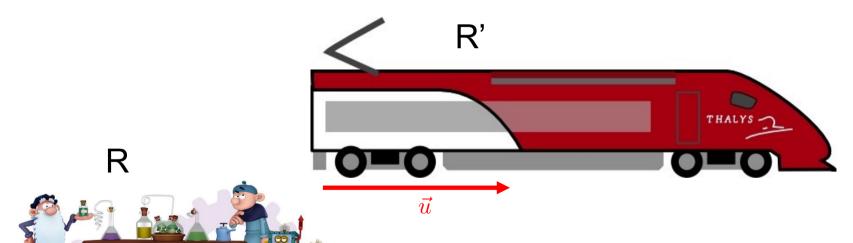
- Faculté
 des sciences
 de base
- Swiss
 Plasma
 Center



Position du problème

On considère deux référentiels R et R' en mouvement l'un par rapport à l'autre avec une vitesse u constante.

Exemple: référentiel du laboratoire et train qui roule avec une vitesse u.



- Faculté des sciences de base
- SwissPlasmaCenter

Quelle est la relation entre la position, la vitesse et l'accélération d'un point matériel (e.g. une mouche qui est dans le train), mesurées dans R et R'?



Vecteur position

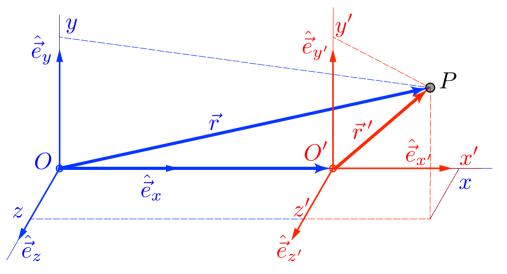
On attache des sytèmes de coordonnées $(O, \hat{\vec{e}}_x, \hat{\vec{e}}_y, \hat{\vec{e}}_z)$ et $(O', \hat{\vec{e}}_{x'}, \hat{\vec{e}}_{y'}, \hat{\vec{e}}_{z'})$ à R et R', tels que les axes sont respectivement parallèles , la vitesse de translation \vec{u} est selon $\overrightarrow{OO'}$ de même que le vecteur $\hat{\vec{e}}_x$. On suppose aussi que O et O' coincident à t=0.

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{r} = (x, y, z)$$

$$\overrightarrow{O'P} = \overrightarrow{r}' = (x', y', z')$$

Vecteur position du point P exprimé dans R

Vecteur position du point P exprimé dans R'



$$\overrightarrow{OO'} = (ut, 0, 0)$$

$$\vec{r} = \overrightarrow{OO'} + \vec{r}'$$

$$\begin{cases} x' = x - ut \\ y' = y \\ z' = z \end{cases}$$

Transformation de Galilée pour la position

■ Faculté des sciences de base

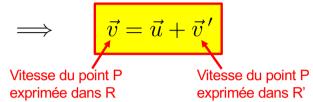
SwissPlasmaCenter



Vecteurs vitesse et accélération

On dérive
$$\vec{r} = \overrightarrow{OO'} + \vec{r}'$$

$$\frac{d}{dt}\vec{r} = \frac{d}{dt}\left(\overrightarrow{OO'} + \vec{r}'\right) = u\,\hat{\vec{e}}_x + \frac{d}{dt}\vec{r}'$$



Transformation de Galilée pour la vitesse

En dérivant une seconde fois:

$$\frac{d}{dt}\vec{v} = \frac{d}{dt}(\vec{u} + \vec{v}') = 0 + \frac{d}{dt}(\vec{v}') \implies \vec{a} = \vec{a}'$$

Transformation de Galilée pour l'accélération

- Faculté

 des sciences
 de base
- Swiss
 Plasma
 Center



Limite de validité de la transformation de Galilée

- La transformation de Galilée est valable si $\vec{u} = \text{cste}$. Le cas général sera traité plus loin.
- Nous avons supposé que le temps s'écoule de la même manière dans les deux référentiels.
- La formule de composition des vitesses est en désaccord avec l'observation expérimentale que la vitesse de la lumière est constante.

Validité de la transformation de Galilée:

$$\frac{v}{c} \ll 1$$

- Faculté
 des sciences
 de base
- SwissPlasmaCenter





En généralisant au cas 3D:

$$\vec{u} = \text{cste}$$

$$\vec{r}' = \vec{r} - \vec{u}t$$

$$\vec{r}' = \vec{r} - \vec{u}t$$
 $\vec{v}' = \vec{v} - \vec{u}$ $\vec{a}' = \vec{a}$

$$\vec{a}' = \vec{a}$$

- Faculté des sciences de base
- Swiss Plasma Center